



How to install development tools

How to install development tools

Cette note décrit la configuration des outils de développement utilisés pour Aero-Webb.

Prerequisites

- Mise en oeuvre d'[Aero-Webb sous Ubuntu WSL](#)
- Mise en oeuvre du [Backend Aero-Webb](#)
- Mise en oeuvre du [Frontend Aero-Webb](#)

Backend

Configurer IntelliJ

Remark

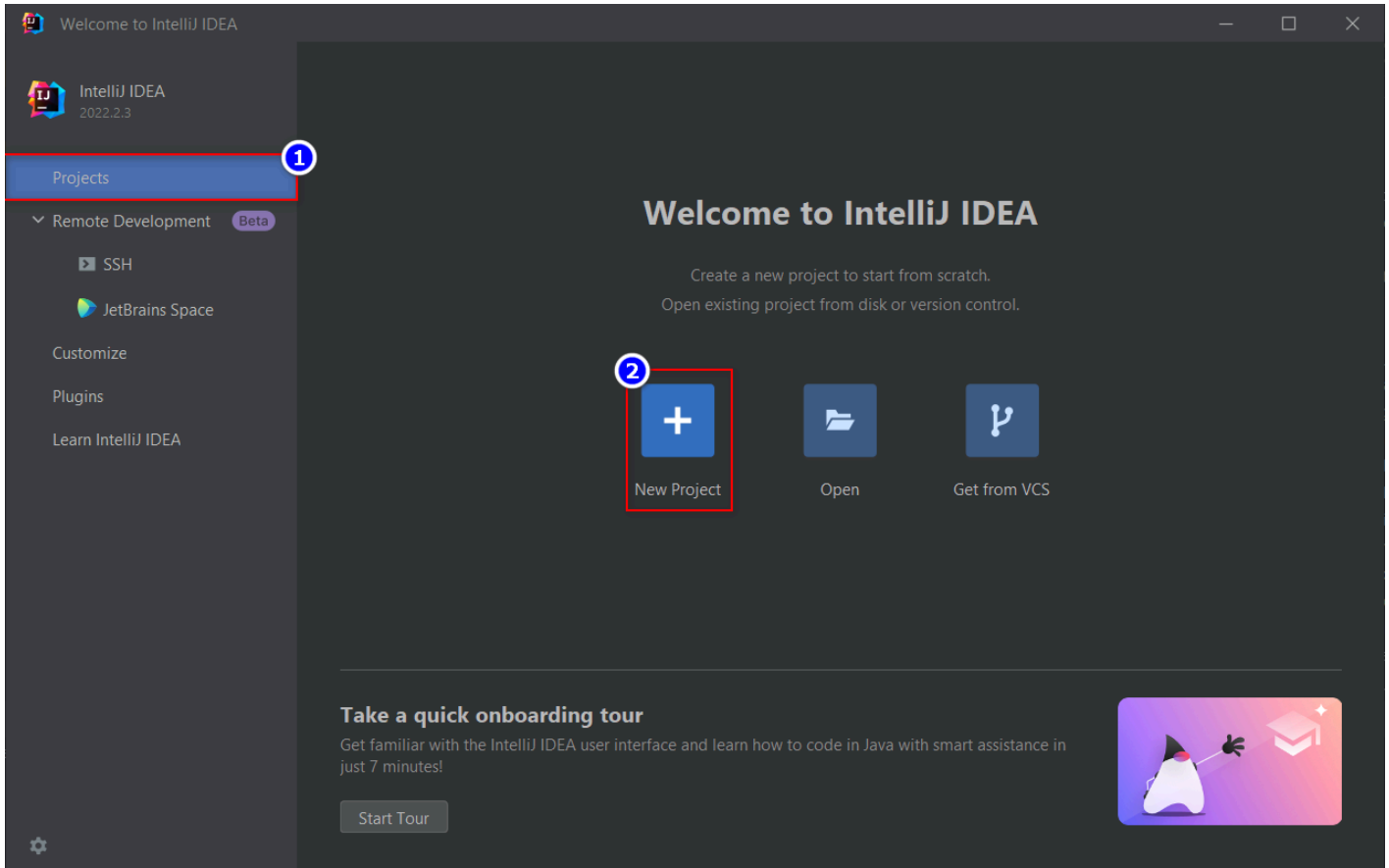
En fonction de la version d'IntelliJ Idea utilisée, les écrans affichés n'offrent pas forcément les mêmes options. De fait, la façon de configurer l'IDE peut être différente.

Java Development Kit sous WSL

Pour pouvoir démarrer un projet sous WSL, IntelliJ doit d'abord être configuré pour utiliser le JDK installé sur WSL.

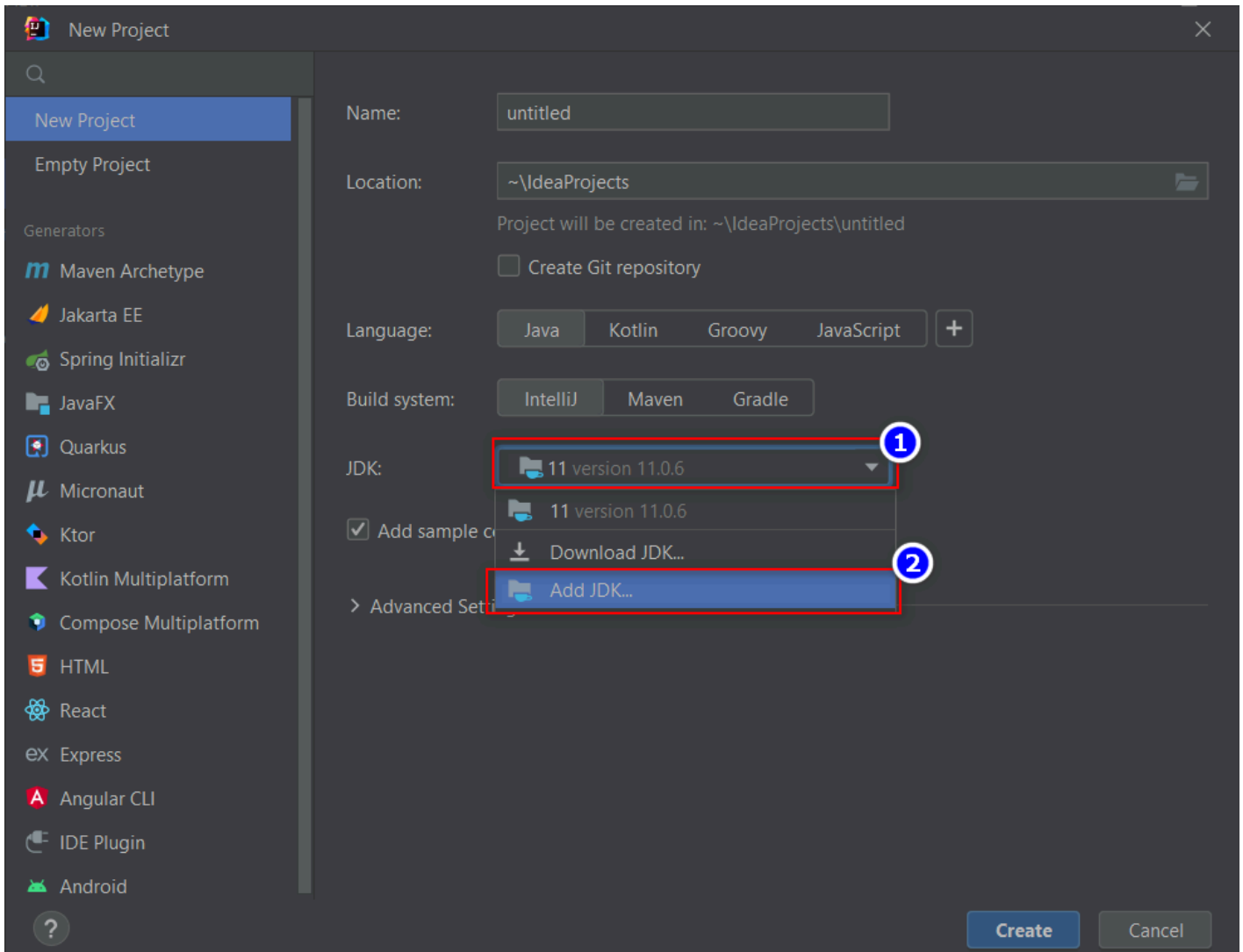
Démarrer une instance d'IntelliJ, puis :

1. Sélectionner *Projects*,
2. Sélectionner *New Project*.



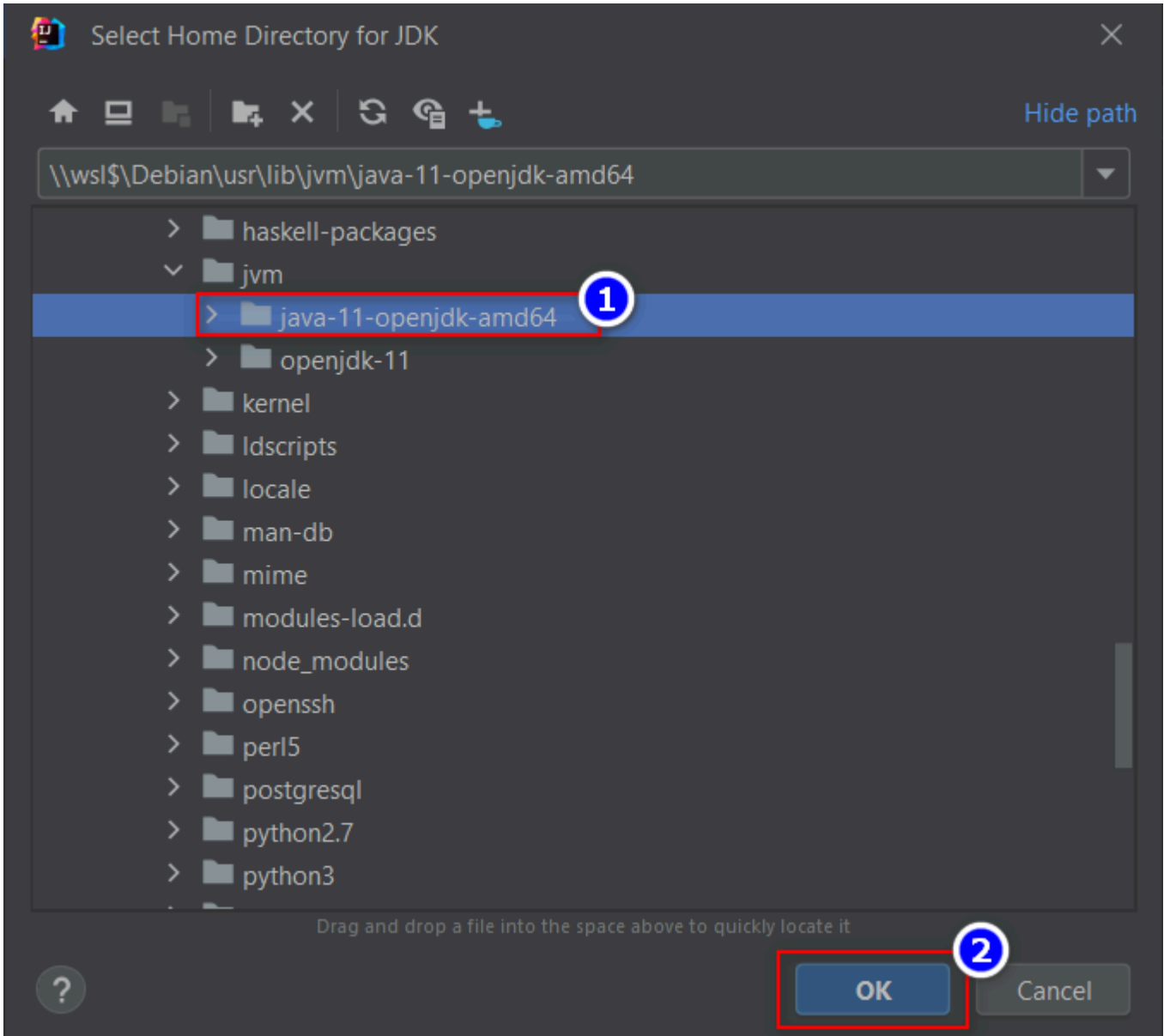
Dans la fenêtre qui s'affiche :

1. Dérouler la liste *JDK*,
2. Sélectionner *Add JDK...*



Démarrer une instance d'IntelliJ, puis :

1. Sélectionner la version du JDK installée dans la distribution WSL en naviguant dans l'arborescence des fichiers,
2. Cliquer sur le bouton *OK* pour valider.

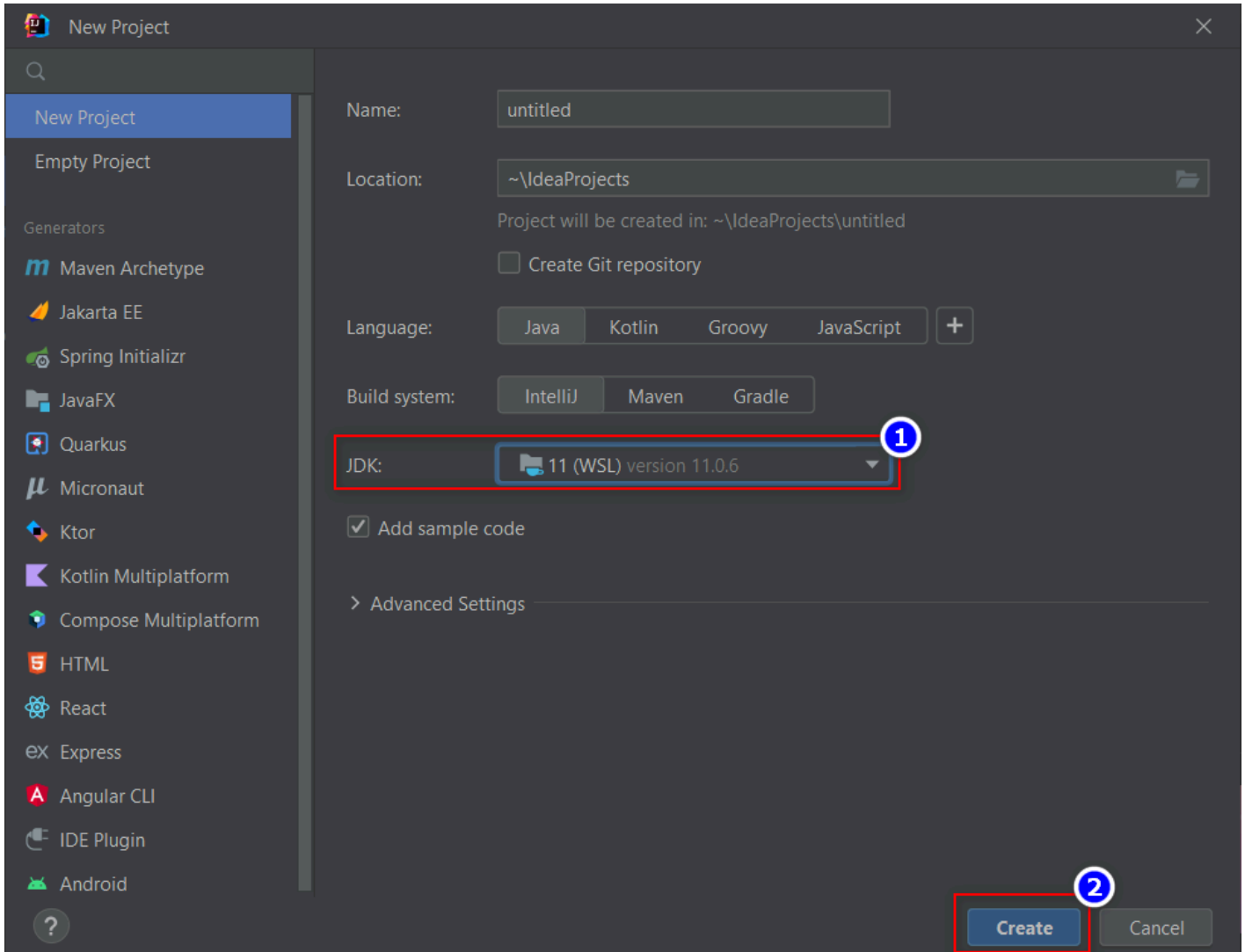


Démarrer une instance d'IntelliJ, puis :

1. Vérifier que la version WSL du JDK est bien activée,
2. Cliquer sur le bouton *Create* pour créer le nouveau projet.

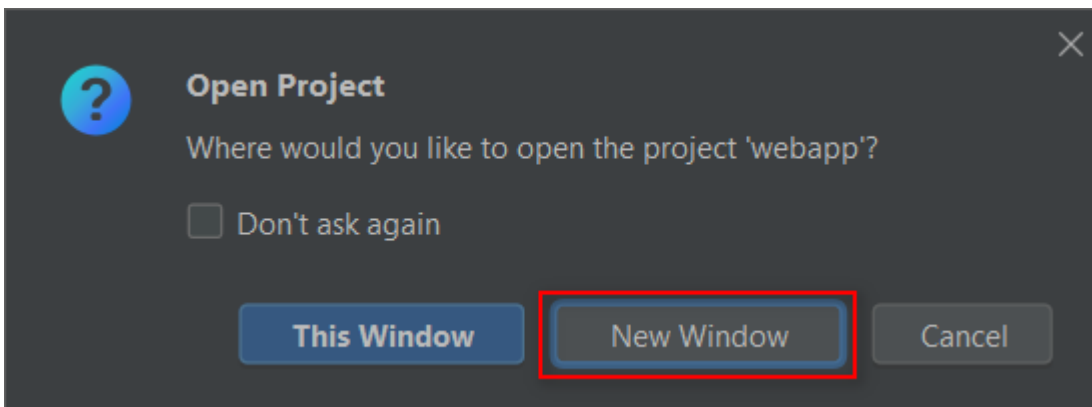
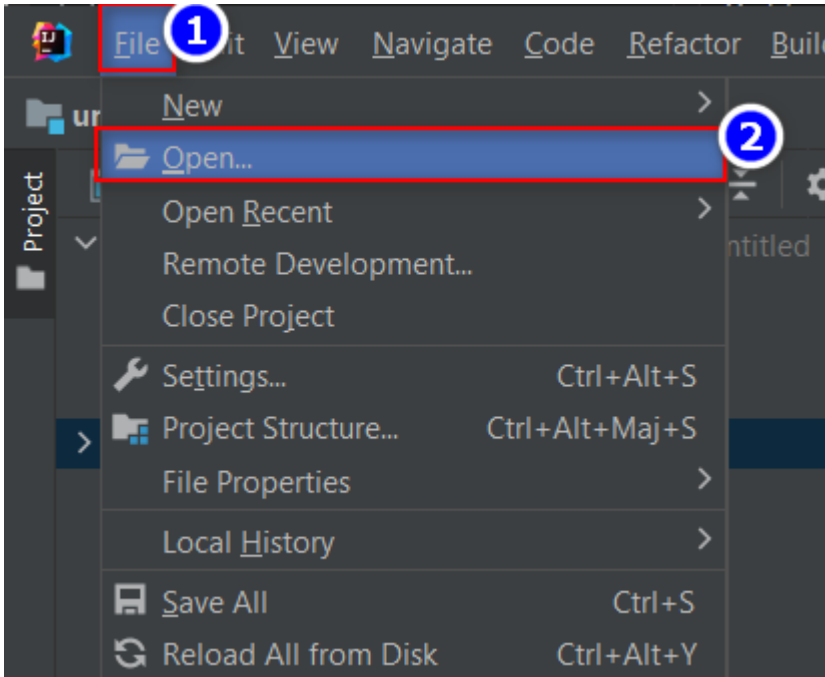
Note

Ce qui nous intéresse ici c'est uniquement d'indiquer à IntelliJ qu'il existe un JDK sur la distribution WSL. Une fois cette information enregistrée, le projet créé ici pourra être supprimé sans problème.



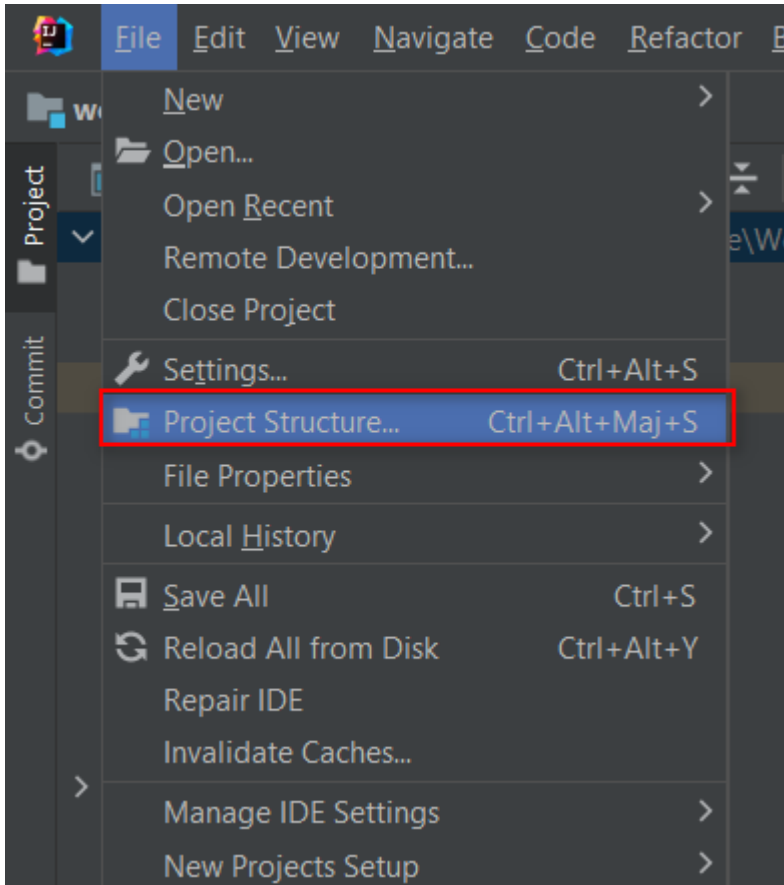
Dans le projet nouvellement créé :

1. Ouvrir le menu *File*,
2. Sélectionner le sous-menu *Open* et ouvrir un projet Java présent sur WSL dans une nouvelle fenêtre en cliquant sur le bouton *New Window* si IntelliJ vous le demande.



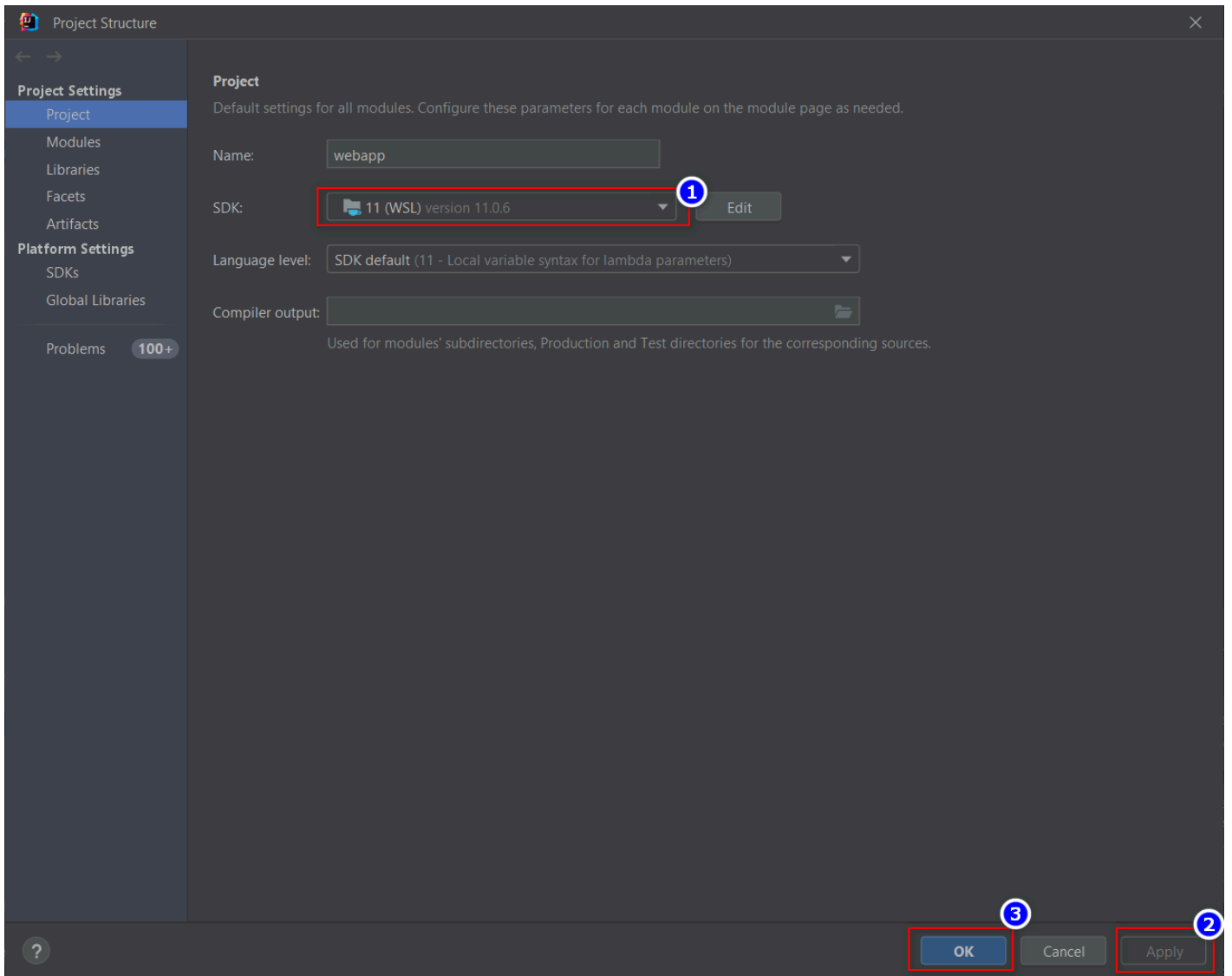
Dans le projet Java WSL qui vient de s'ouvrir :

- Sélectionner le menu *File > Project Structure...*



Dans la fenêtre Project Structure :

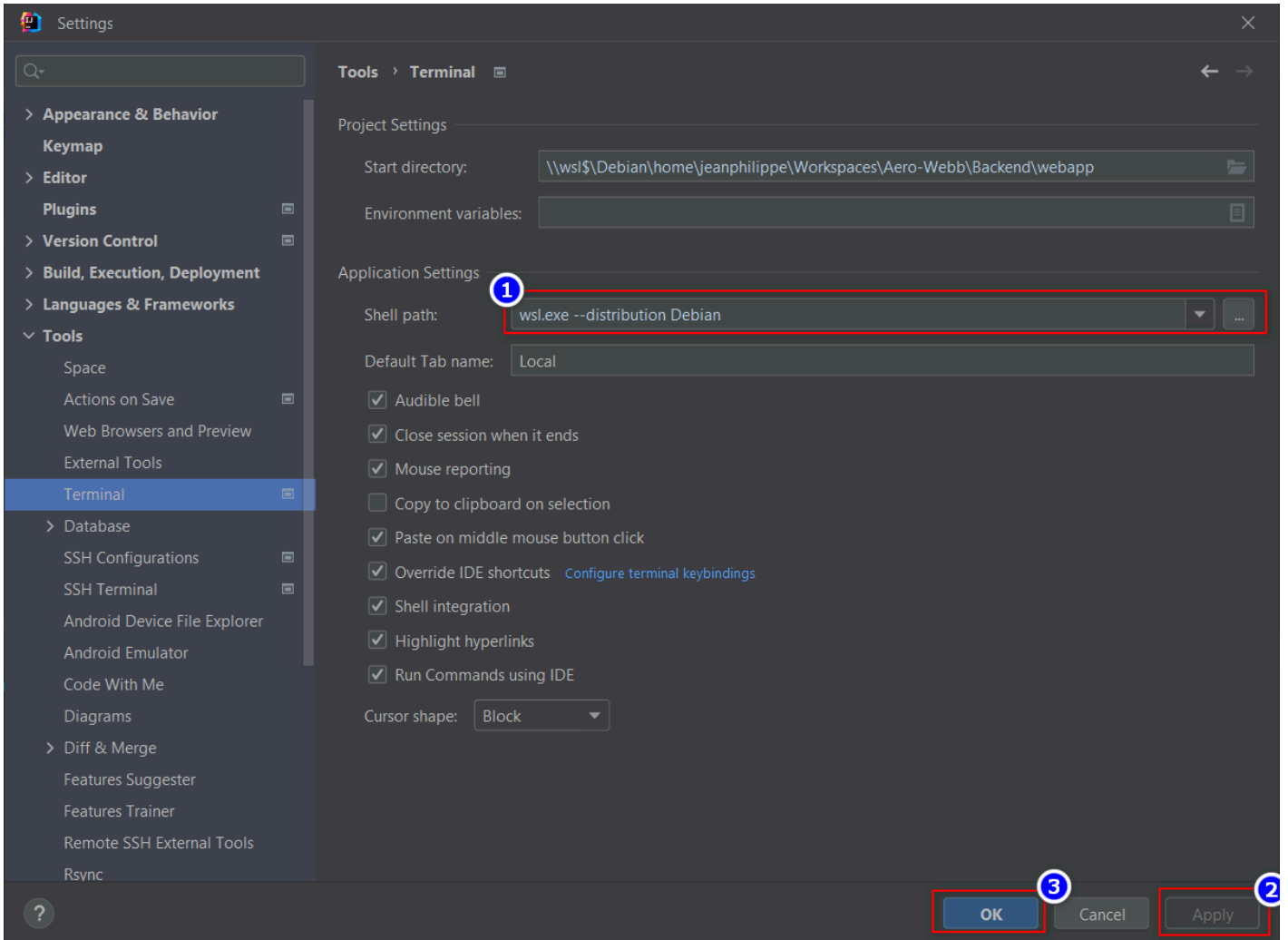
1. Sélectionner le SDK présent sur la distribution WSL,
2. Cliquer sur le bouton *Apply* pour appliquer les changements,
3. Cliquer sur le bouton *OK* pour confirmer et fermer la fenêtre.



Terminal WSL

Dans le menu *File* > *Settings...* > *Tools* > *Terminal* d'IntelliJ :

1. Renseigner le champ *Shell path* avec le chemin du terminal WSL `wsl.exe --distribution Ubuntu`,
2. Appliquer les changements cliquant sur la bouton *Apply*,
3. Fermez la fenêtre en cliquant sur la bouton *OK*.



Frontend

Configurer WebStorm

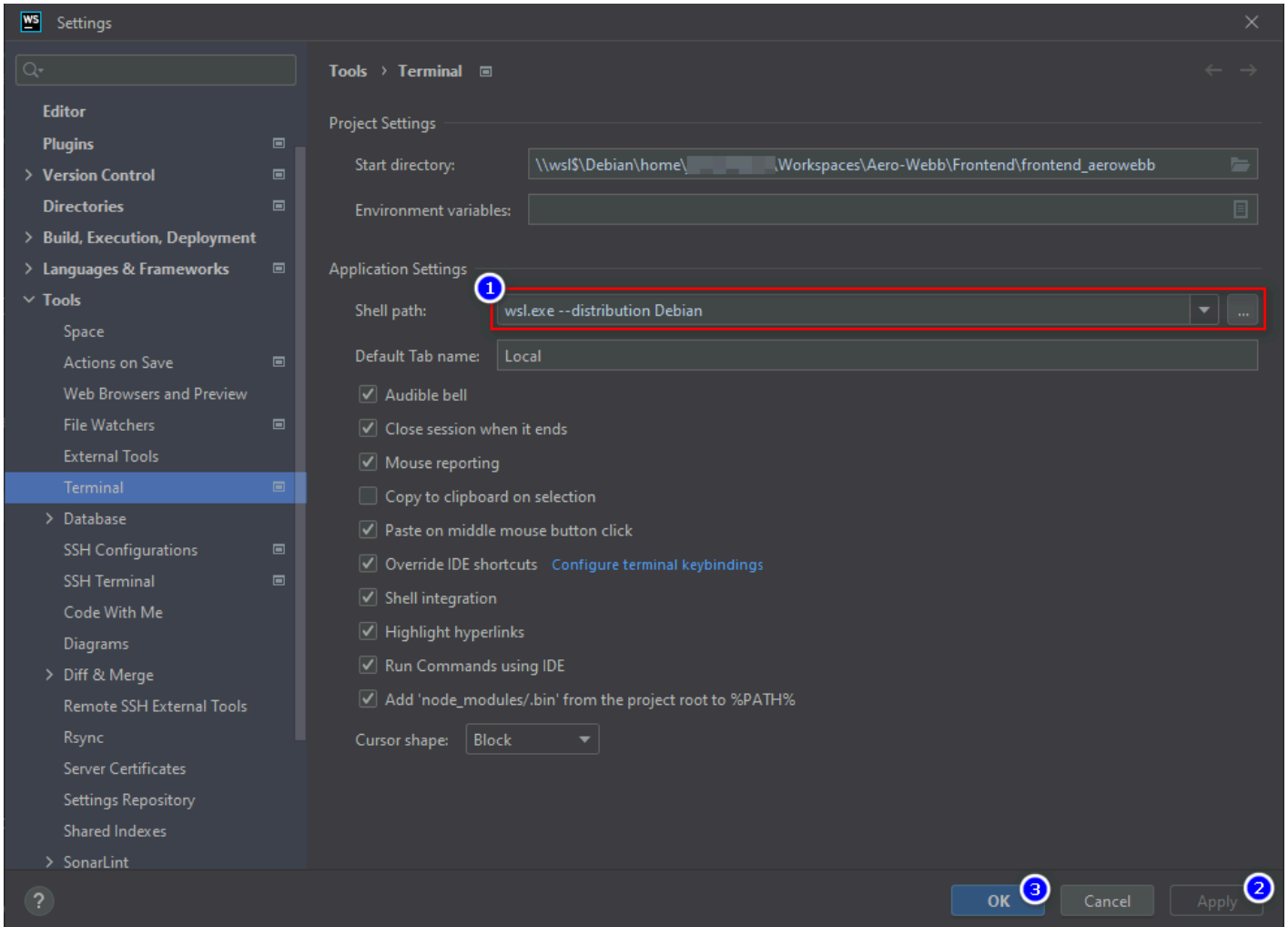
Remark

En fonction de la version de Webstorm utilisée, les écrans affichés n'offrent pas forcément les mêmes options. De fait, la façon de configurer l'IDE peut être différente.

Terminal WSL

Dans le menu `File > Settings... > Tools > Terminal` de WebStorm :

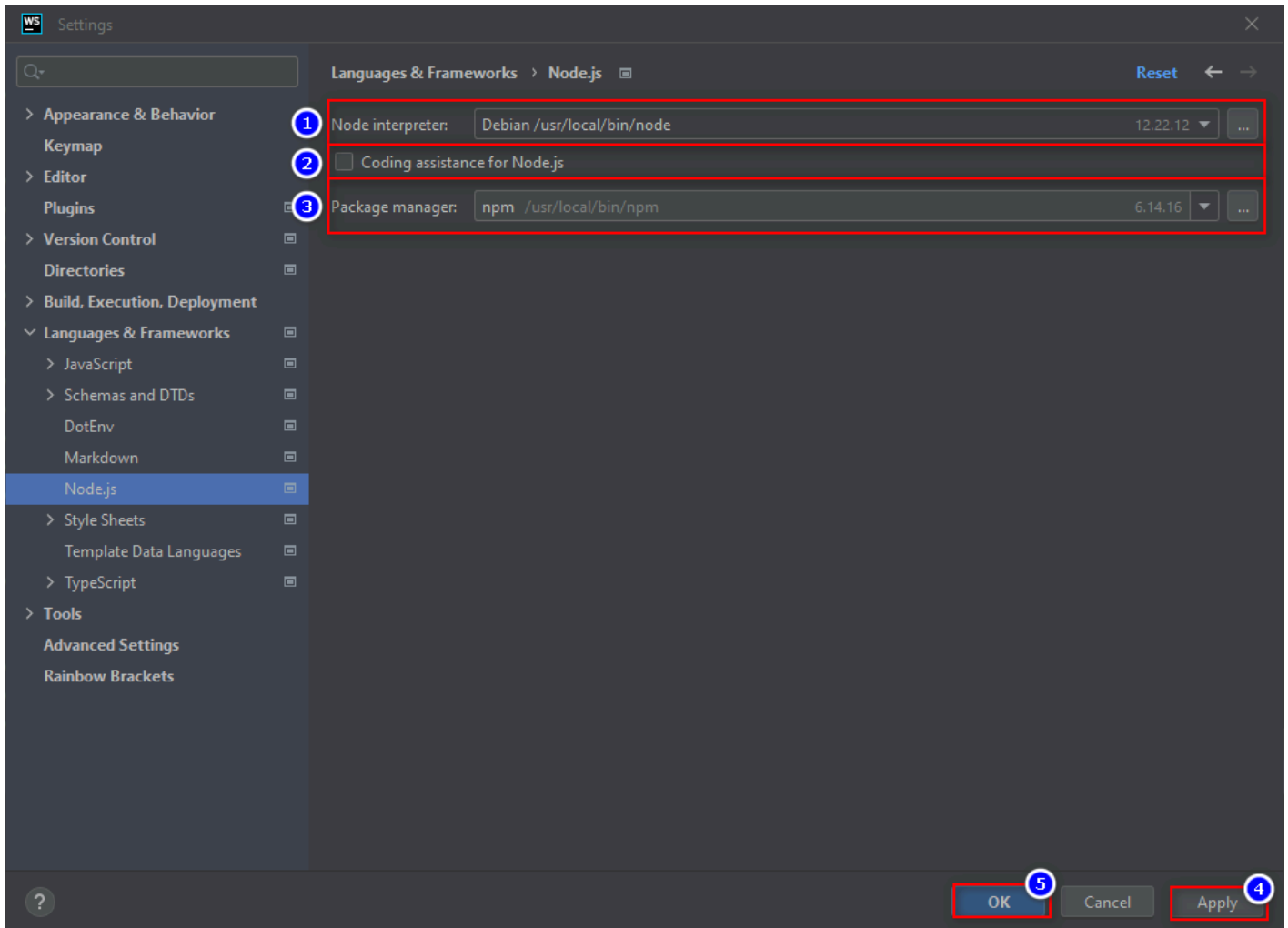
1. Renseigner le champ *Shell path* avec le chemin du terminal WSL `wsl.exe --distribution Ubuntu`,
2. Appliquer les changements cliquant sur la bouton *Apply*,
3. Fermez la fenêtre en cliquant sur la bouton *OK*.



Node.js

Dans le menu `File > Settings... > Languages & Frameworks > Node.js` de WebStorm :

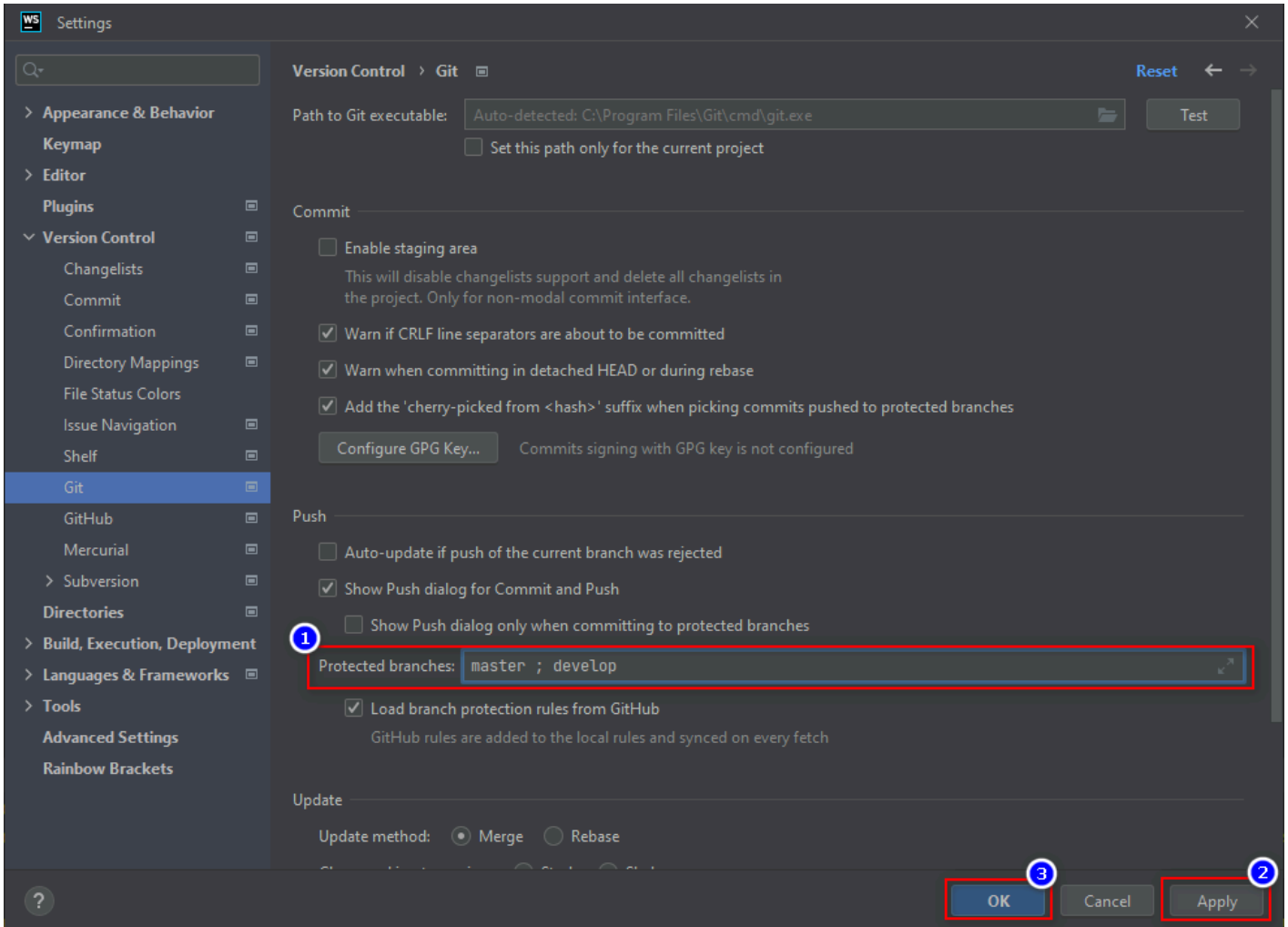
1. Renseigner le champ *Node Interpreter* avec le chemin de l'interpréteur Node.js se trouvant sur la Ubuntu WSL `/usr/local/bin/node`,
2. Cocher la coche *Coding assistance for Node.js* afin d'activer l'assistance au code pour les API principales de Node.js (cela signifie que vous obtiendrez une complétion intelligente du code, des informations sur les paramètres et une navigation vers le code source),
3. Renseigner le champ *Package Manager* avec le chemin de NPM se trouvant sur la Ubuntu WSL `/usr/local/bin/npm`,
4. Appliquer les changements cliquant sur la bouton *Apply*,
5. Fermez la fenêtre en cliquant sur la bouton *OK*.



Git

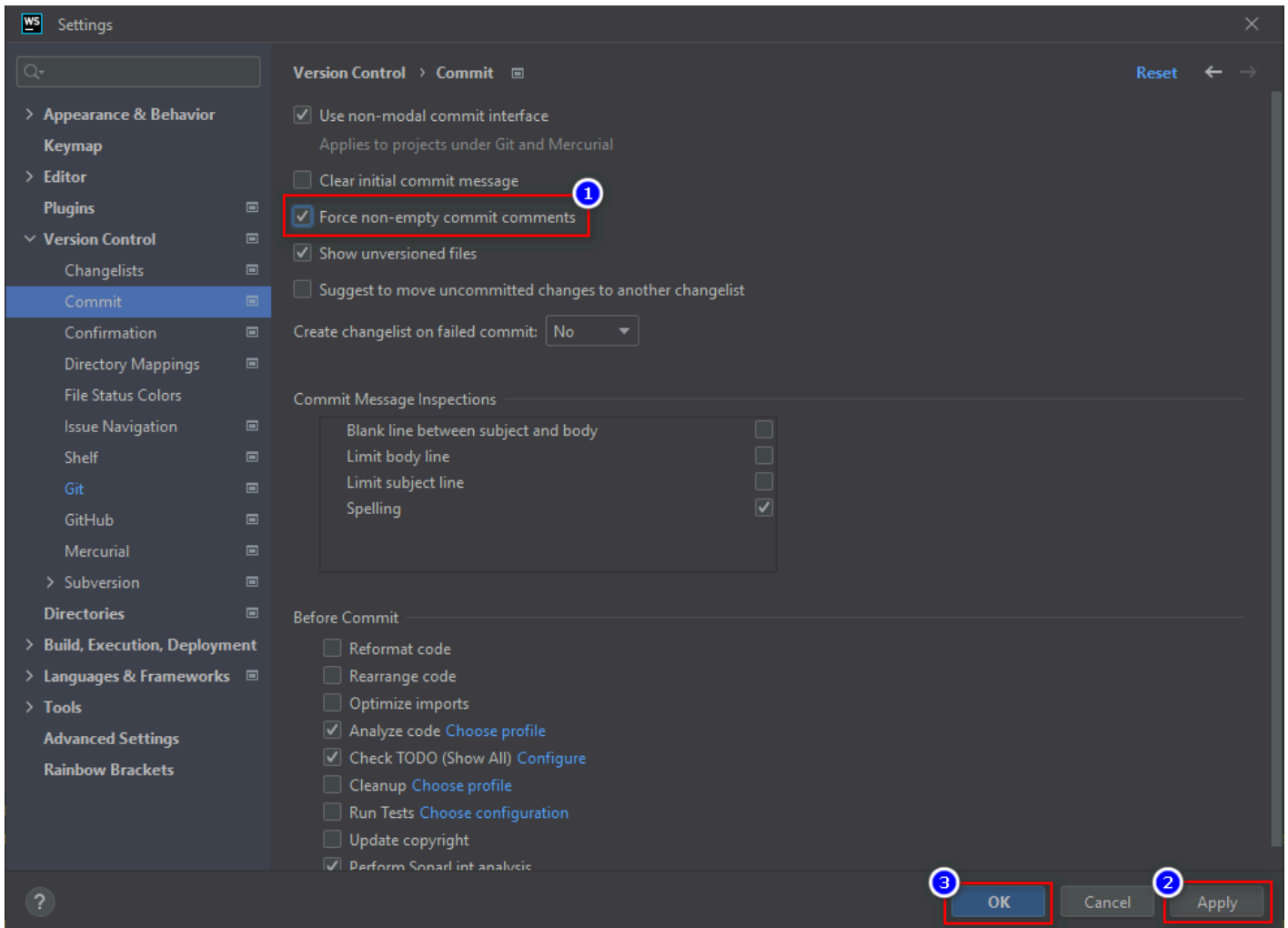
Dans le menu `File > Settings... > Version Control > Git` de WebStorm :

1. Renseigner le champ *Protected branches* avec le nom de la branche principale du projet (ajouter `;` develop dans le champ),
2. Appliquer les changements cliquant sur la bouton *Apply*,
3. Fermez la fenêtre en cliquant sur la bouton *OK*.



Dans le menu `File > Settings... > Version Control > Commit` de WebStorm :

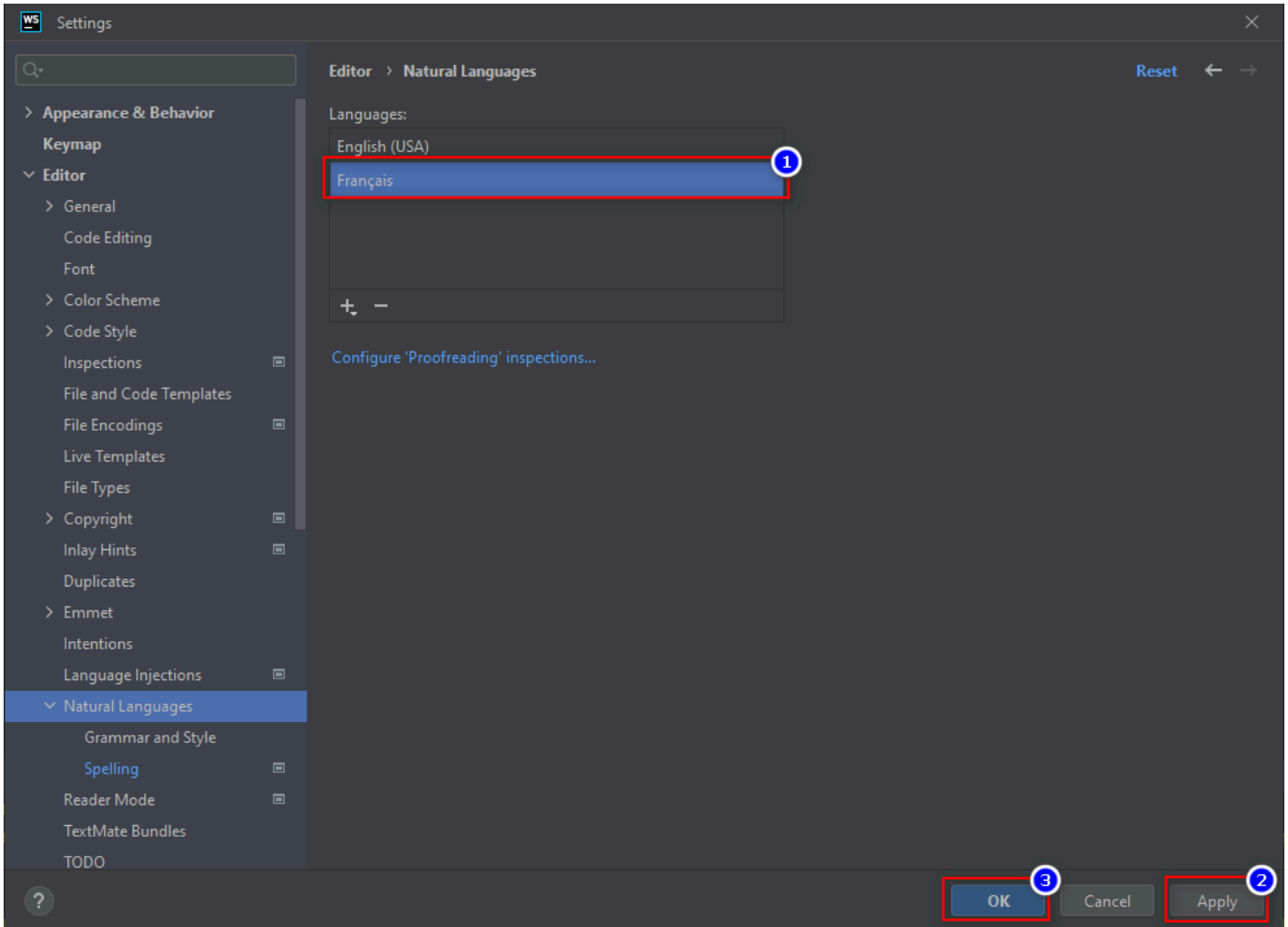
1. Cocher la coche *Force non-empty commit comments*,
2. Appliquer les changements cliquant sur la bouton *Apply*,
3. Fermez la fenêtre en cliquant sur la bouton *OK*.



Langue naturelle

Dans le menu `File > Settings... > Editor > Natural Language` de WebStorm :

1. Ajouter le Français dans la liste des langues,
2. Appliquer les changements cliquant sur la bouton *Apply*,
3. Fermez la fenêtre en cliquant sur la bouton *OK*.



Plugins additionnels

SonarLint

Si vous souhaitez utiliser le plugin *SonarLint* pour *WebStorm* (menu `File > Settings... > Plugins`), vous devrez préalablement installer *Node.js* sous Windows.

Configurer Visual Studio Code

Extensions nécessaires

Après avoir ouvert un terminal *PowerShell* sur *VSCoDe* (accessible depuis la barre de navigation), exécuter les commandes suivantes pour installer les extensions nécessaires :

```
code --install-extension Angular.ng-template
code --install-extension dbaeumer.vscode-eslint
code --install-extension EditorConfig.EditorConfig
code --install-extension esbenp.prettier-vscode
```

Configurer avec WSL

Si vous utilisez *WSL*, dans l'onglet*extensions*, rechercher et installer l'extension**Remote Development**de Microsoft.

 **VSCodium**

L'extension Remote Development n'est pas utilisable sur *VSCodium* pour des raisons de compatibilité de licences.

Dans la barre de recherche (F1), trouver et exécuter la commande_WSL: Nouvelle fenetre WSL_, une nouvelle fenêtre Visual Studio Code doit s'ouvrir, fermez l'ancienne fenêtre, et ouvrez le dossier de travail.

 **Info**

VSCode garde en mémoire l'ouverture depuis WSL et le dossier projet ouvert ; il ne sera donc pas nécessaire de refaire cette manipulation à chaque ouverture.

Pour vérifier que la configuration est correcte, vous devez pouvoir exécuter un build de l'application depuis le terminal *WSL* sur *VSCode* :

```
cd ~/Workspaces/Aero-Webb/Frontend/frontend_aerowebb  
npm run start
```